

## PATROONDELEN

Deze delen kun je downloaden op [www.lamaisonvictor.com](http://www.lamaisonvictor.com).

Model	Rond kussen	Zitzak
A (onderkant)	1x stof A aan stofvouw	1x stof A aan stofvouw
B (bovenkant)	3x stof A - 2x stof B - 3x stof C	1x stof B aan stofvouw
C (zijkant)	3x stof A	6x stof A
D (handvat)	1x stof B	1x stof B

### Let op!

De naadwaarde is al toegevoegd. Neem alle merktekens over op de stof door middel van knipjes en rijgdraad.

## SCHNITTTEILE

Diese Teile kannst du auf [www.lamaisonvictor.com](http://www.lamaisonvictor.com) downloaden.

Modell	Rundes Kissen	Sitzsack
A (Unterseite)	1x Stoff A am Stoffbruch	1x Stoff A am Stoffbruch
B (Oberseite)	3x Stoff A - 2x Stoff B - 3x Stoff C	1x Stoff B am Stoffbruch
C (Seite)	3x Stoff A	6x Stoff A
D (Handgriff)	1x Stoff B	1x Stoff B

### Achtung!

Die Nahtzugabe wurde bereits berücksichtigt. Übertrage alle Markierungen mit Einschnitten oder Heftfäden auf den Stoff.



## PARTIES DU PATRON

Vous pouvez télécharger ces parties sur [www.lamaisonvictor.com](http://www.lamaisonvictor.com).

Modèle	Coussin rond	Siège-poire
A (fond)	1x tissu A sur le pli du tissu	1x tissu A sur le pli du tissu
B (haut)	3x tissu A - 2x tissu B - 3x tissu C	1x tissu B sur le pli du tissu
C (côté)	3x tissu A	6x tissu A
D (poignée)	1x tissu B	1x tissu B

### Attention !

La valeur de couture est déjà ajoutée. Reprenez tous les repères sur le tissu à l'aide de crans et de faufil.

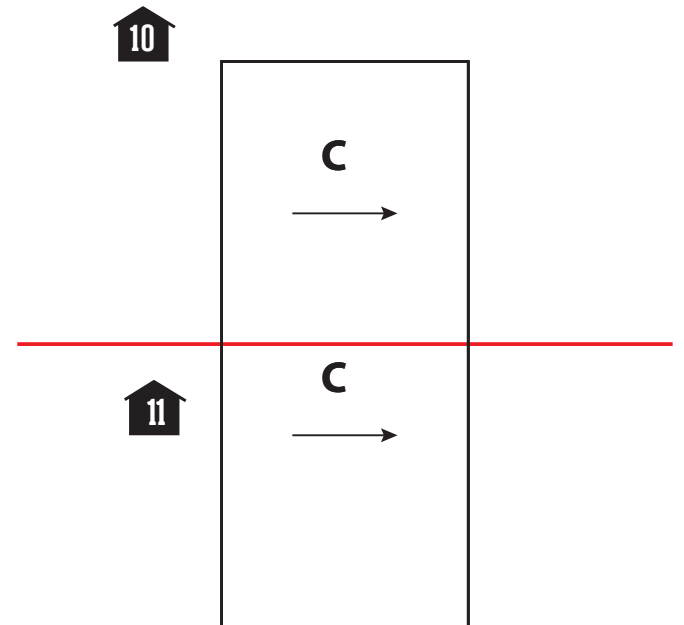
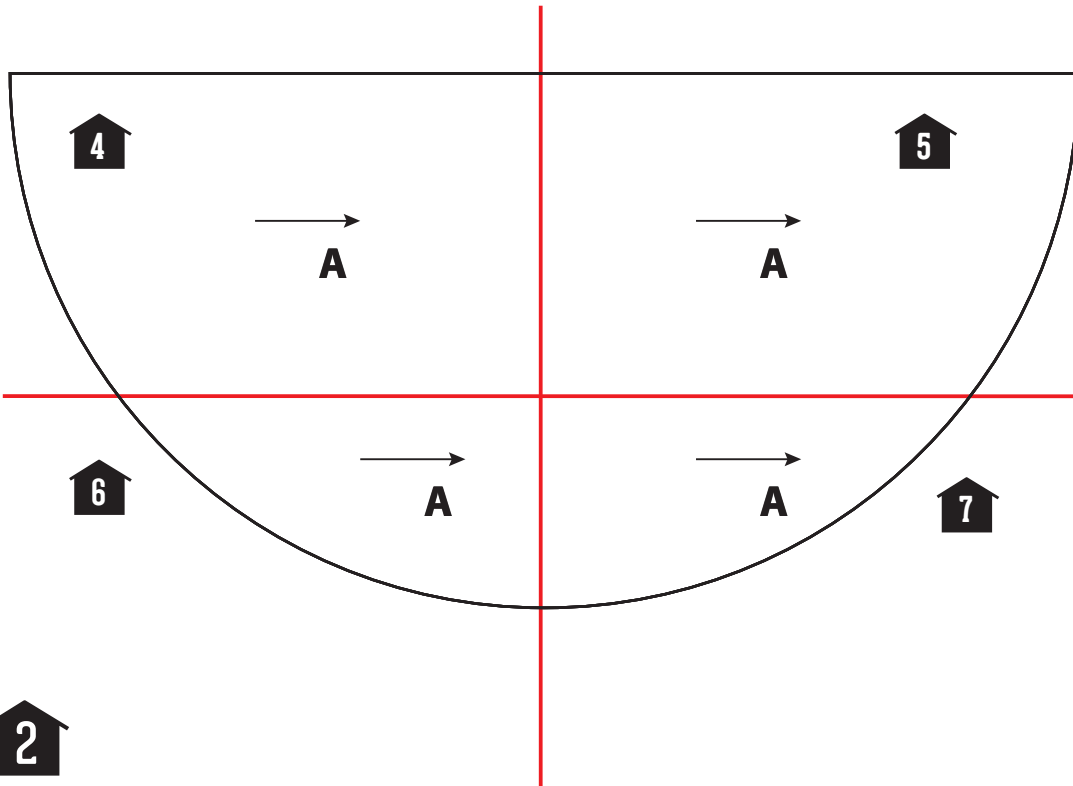
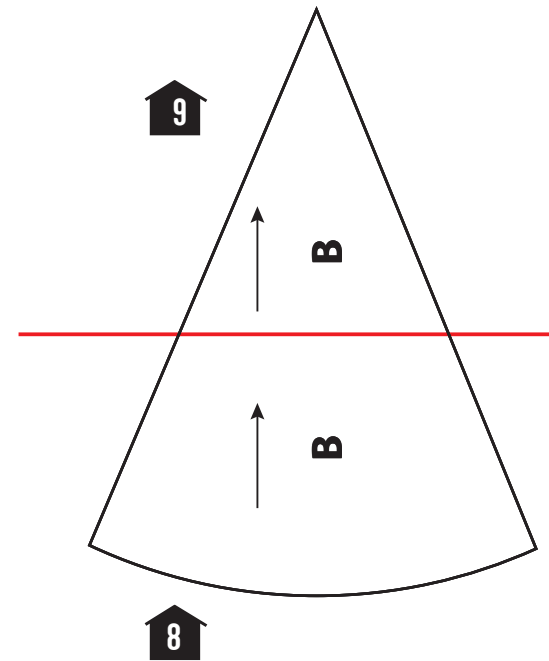
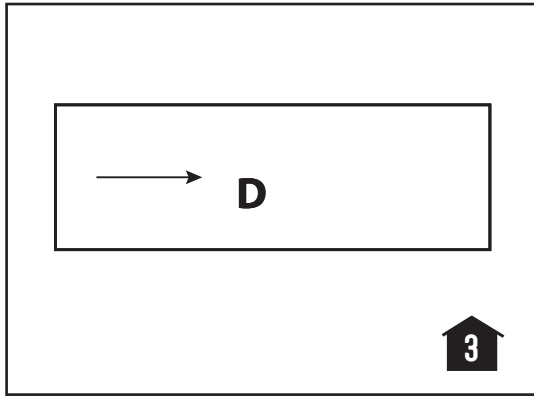
## PATTERN PIECES

You can download the pieces from [www.lamaisonvictor.com](http://www.lamaisonvictor.com).

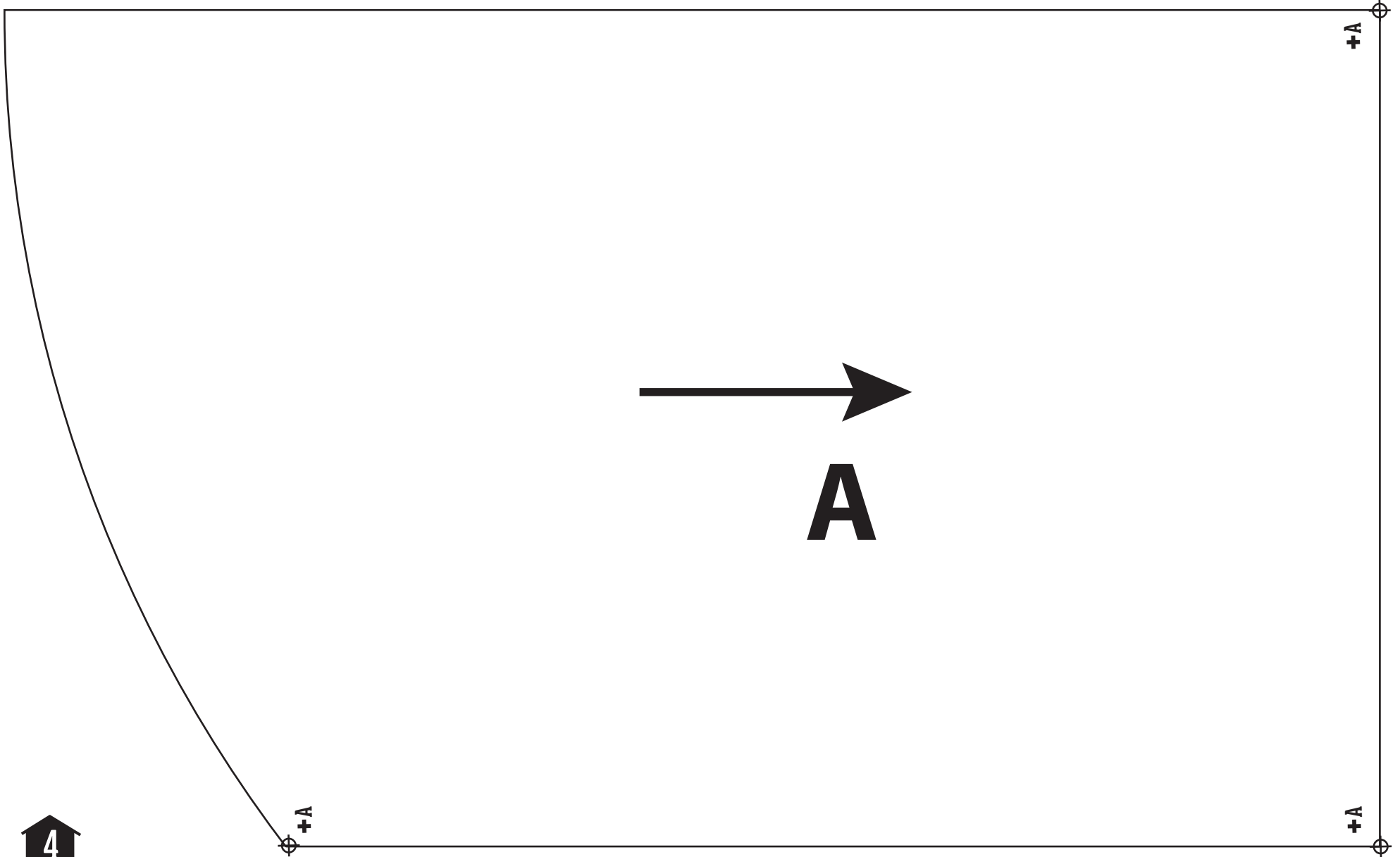
Model	Round pillow	Beanbag
A (bottom)	1x fabric A at fabric fold	1x fabric A at fabric fold
B (top)	3x fabric A - 2x fabric B - 3x fabric C	1x fabric B at fabric fold
C (side)	3x fabric A	6x fabric A
D (handle)	1x fabric B	1x fabric B

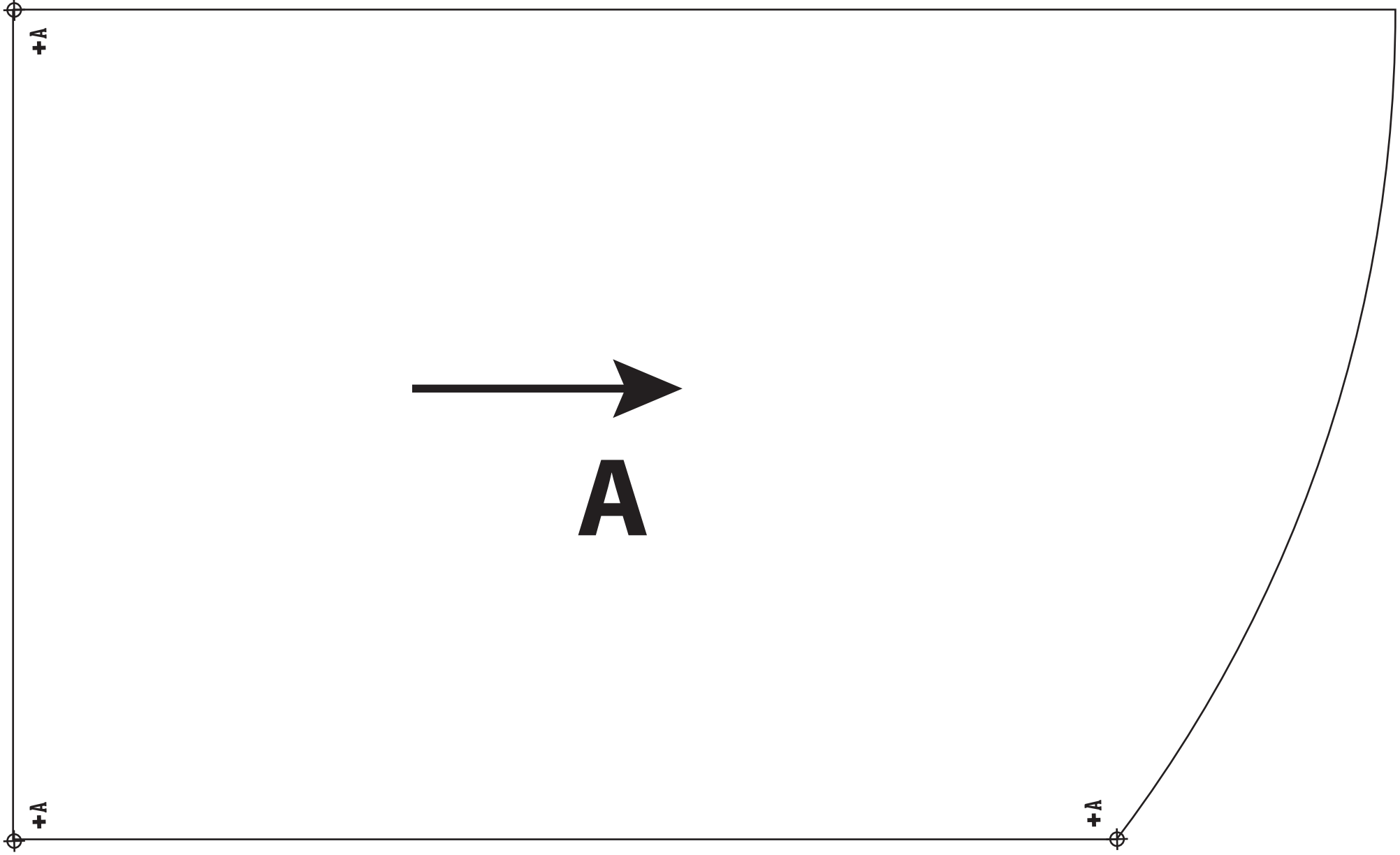
### Important!

The seam allowance has already been added. Carry all markings over to the fabric using nicks and basting threads.









+A

A

+A

+A





