



CHESS

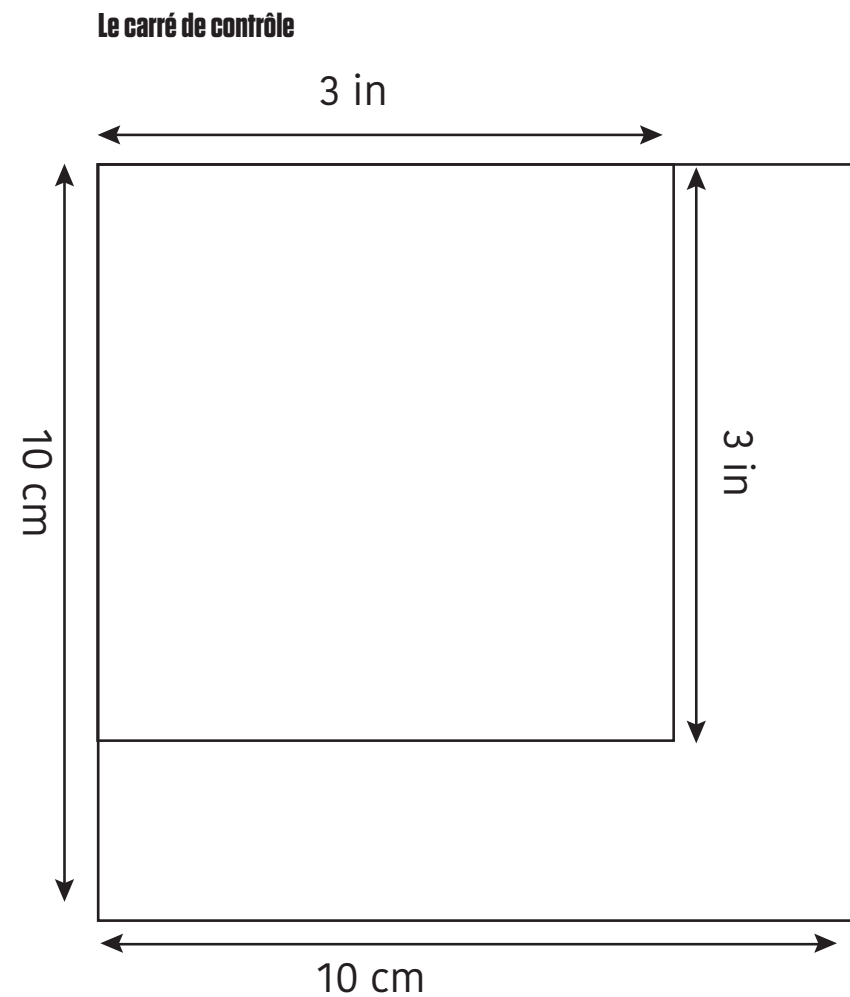
x SWEAT-SHIRT x



LA MAISON
Victor

Imprimer un patron en format PDF

1. Avant d'imprimer, vérifiez si votre imprimante est réglée sur 100 % (« Échelle : 100 % » dans les réglages de votre imprimante).
2. Imprimez la première page et mesurez le carré de contrôle. S'il mesure 10x10 cm ou 3x3 pouces, le réglage de votre imprimante est correct. Imprimez ensuite toutes les pages.
3. Quand vous avez tout imprimé, vous rassemblez les différentes pages avec du scotch selon la grille.
4. Reprenez la taille souhaitée du patron sur du papier à patrons.
5. Suivez ensuite les instructions de la marche à suivre.

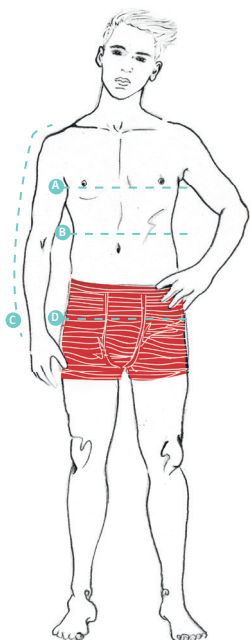


À SAVOIR AVANT DE COMMENCER

REPRODUISSEZ LE PATRON

1. Choisissez la bonne taille !

Ne faites pas aveuglément confiance à la taille de confection, mais demandez à quelqu'un de prendre vos mensurations et comparez celles-ci avec les dimensions mentionnées dans le tableau des tailles. Ne vous saisissez surtout pas de la taille indiquée. Le principal est que le vêtement soit confortable et qu'il tombe joliment.



! Attention !

Comparez toujours avec les mesures du tableau ! Ne mesurez pas sur le patron, car ses dimensions ne conviendront pas en raison des valeurs d'aisance.

- A Tour de poitrine (TP) :** mesurez la partie la plus large de votre poitrine en dessous des bras.
- B Tour de taille (TT) :** mesurez la partie la plus fine de votre buste.
- C Tour de hanches (TH) :** mesurez la partie la plus large du bas du corps.
- D Longueur de bras :** mesurez du sommet de votre épaule jusqu'à votre poignet en pliant légèrement le bras.

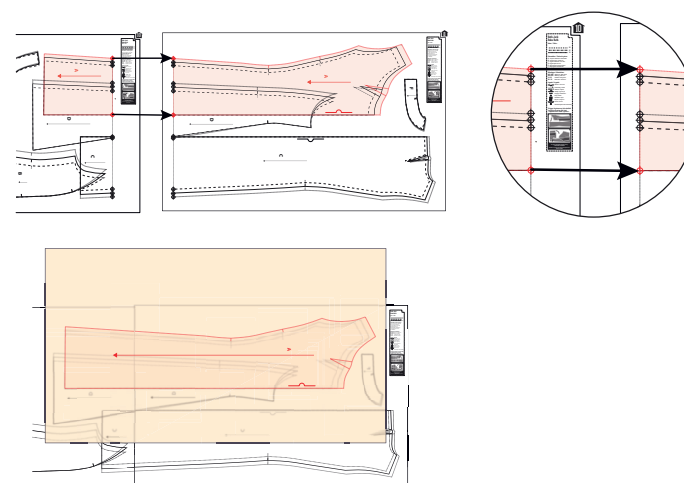
Pour les robes, blouses, vestons et manteaux, regardez le tour de poitrine. Pour les pantalons et les jupes, regardez le tour de hanches.

TABEAU DES TAILLES HOMMES

Maat/Taille/Größe	44	46	48	50	52	54	56
	XXS	XS	S	M	L	XL	XXL
Lengte/L/Height	170	171	174	177	180	182	184
BO/TP/BU/CS	88	92	96	100	104	108	112
TO/TT/TU/WM	76	80	84	88	92	96	100
HO/TH/HU/HM	88	92	96	100	104	108	112

2. Décalquez le patron de manière la plus complète possible

- 1 Choisissez le type de ligne de la taille souhaitée et marquez cette ligne au marqueur pour que vous ne puissiez pas vous tromper en décalquant.
- 2 Placez le papier à patron translucide, acheté en mercerie, sur la feuille et retracez chaque patron séparément, y compris toutes les marques, flèches de sens du fil, lignes intérieures et inscriptions. Les marques sont primordiales pour faire correspondre précisément certains points de manière à assembler les parties correctement et à obtenir la forme recherchée. Elles peuvent également indiquer des lignes de pli. Certaines parties du patron sont trop grandes pour être reprises dans leur entièreté sur une seule feuille à patron. Ces parties doivent être accolées pour être décalquées. Superposez alors les points de coïncidence.



3. Au besoin, allongez ou raccourcissez un patron comme suit :

Jupe : tracez une ligne horizontale entre la hauteur des hanches et l'ourlet et coupez le patron sur cette ligne. Ajoutez les centimètres supplémentaires au patron en collant un morceau de papier à patron en dessous. Veillez à ce que la flèche du sens du fil corresponde. Dessinez de nouvelles coutures de côté.

Pantalon : tracez la ligne horizontale entre la hauteur des genoux et l'ourlet. Procédez ensuite comme pour la jupe.

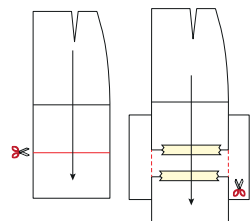
Manche : tracez la ligne horizontale à environ 5 cm en dessous de la ligne des coudes. Procédez ensuite comme pour la jupe.

Blouse / veste : tracez la ligne horizontale à mi-chemin entre poitrine et taille. Procédez ensuite comme pour la jupe.

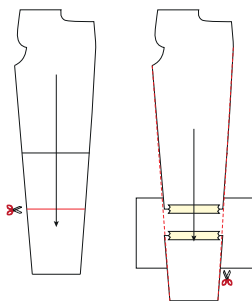
! Attention !

Faites ces adaptations aussi bien dans le devant que dans le dos.

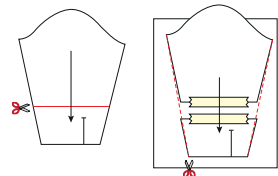
Jupe



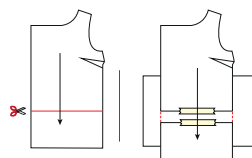
Pantalon



Manche



Blouse / veste



! Attention !

Pour raccourcir, procédez de la même manière mais au lieu d'ajouter du papier, superposez le nombre de centimètres en trop de la jupe. Dessinez de nouvelles coutures de côté.

4. Réalisez un patron à découper

Ceci signifie que vous ajoutez directement la valeur de couture aux parties du patron que vous venez de décalquer sur le papier à patron avant de les découper. Vous trouverez la valeur de couture recommandée dans la marche à suivre. Épinglez ensuite ce patron à découper sur le tissu et découpez le long du bord du papier.

ACHETEZ DU TISSU

5. Soyez attentif au poids et à la souplesse du tissu

En effet, cela influencera la manière dont le vêtement tombe. Pour chaque modèle de ce magazine, nous précisons ce à quoi il faut rester attentif et quels types de tissus conviennent le mieux.

6. Soyez attentif au sens et au motif

Avant d'épingler les parties du patron sur un tissu uni, vérifiez si le tissu a un sens. Passez la main sur le tissu dans une direction puis dans l'autre. Si le tissu se met à briller, alors il possède un sens et il vous faudra épingler toutes les parties du patron dans la même direction. Les velours (côtelés), les cachemires, les angoras... ainsi que les tissus brillants : satins, viscoses brillants, les tissus moirés... ont entre autres un sens. Pour les tissus avec motifs et dessins, carreaux ou lignes, il est important de faire en sorte que le dessin se prolonge au-delà de la couture. Cela demande un peu plus de travail et davantage de tissu. Veillez aussi à ce que toutes les parties du patron soient coupées dans la même direction. Vous ne voudriez pas que votre dessin soit sens dessus dessous ?!

7. Tissé ou tricoté ?

Dans le cas des tissus tissés, les fils de trame sont tissés entre les fils de chaîne. Dans le cas des tissus tricotés, également appelés tricots ou jersey, le fil est croché à l'aide de boucles.

Ces deux variétés de tissus se travaillent différemment. Les patrons et modes de finitions peuvent donc varier. C'est pourquoi nous mentionnons toujours quand un modèle est uniquement adapté aux tissus tricotés.

SOYEZ PRÉPARÉ

8. Lavez le tissu !

Avant d'épingler les parties du patron, il est important de laver et presser le tissu. Sans quoi le tissu rétrécira quand vous le repasserez pendant la confection, puis au premier lavage. Le vêtement pourrait alors s'avérer plus petit que vous ne l'aviez prévu.

9. Déterminez le sens du fil

Le fil de chaîne étant plus résistant que celui de trame et se déformant donc moins, il faut toujours être attentif au sens du fil indiqué sur le patron. Pour assurer l'élasticité de certaines parties, il est également important de toujours suivre la direction qu'indiquent les flèches.

! Attention !

La flèche reprise sur les parties du patron doit toujours être positionnée parallèlement à la lisière du tissu.

10. Découpez les parties du patron dans le tissu

Le nombre de parties de patron dont vous avez besoin est indiqué dans la marche à suivre (1x, 2x, 3x ...). Pliez le tissu double en superposant les lisières pour découper 2x une partie du patron. Les parties devant venir sur le pli du tissu doivent être placées contre le bord du pli de manière à obtenir une deuxième partie symétrique en découpant. Si vous n'avez besoin que d'une partie posée sur le pli du tissu, dépliez complètement le tissu.

11. Appliquez soigneusement tous les repères

Afin de pouvoir retrouver tous les points

importants après avoir ôté la partie du patron du tissu, appliquez des repères à l'aide de crans (sur les bords du tissu) ou de faufil (à d'autres endroits à l'intérieur des bords). Les crans ne doivent pas dépasser 2 à 3 mm. Un faufil est appliqué dans une couleur bien visible.

Couper Faufil Crans

12. Marquez l'envers

Marquez l'envers de chaque partie de tissu à l'aide d'une craie ou d'un morceau de ruban adhésif avant de retirer les patrons. Vous éviterez ainsi de vous tromper en piquant.

N'OUBLIEZ PAS DE REPASSER

Repassez les coutures directement après les avoir piquées.

Vous obtenez ainsi un résultat final des plus réussis et évitez un épaississement du tissu là où les coutures se croisent.

Le matériel de repassage d'une couturière :

Un fer à repasser à vapeur : c'est un outil indispensable pour défroisser vos tissus et presser des plis.

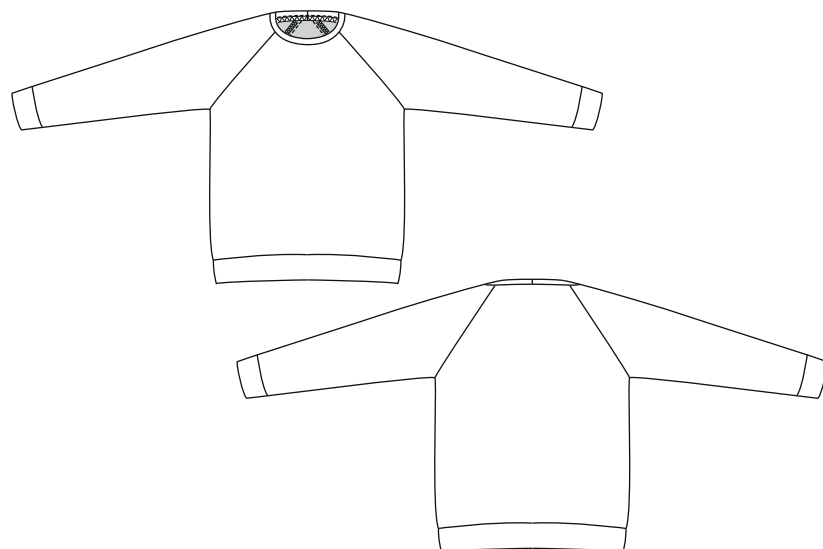
Un coussin de pressage : pour les coutures arrondies.

Une petite planche pour manches : pour repasser les coutures des manches et de l'entre-jambe et d'autres parties difficilement accessibles.

! Attention !

Repassez toujours sur l'envers du tissu pour éviter que le tissu ne se mette à briller et que les traces de couture ou des pinces ne transpercent.

AU TRAVAIL !



MATÉRIEL

- 2 tissus
- Fil à coudre

Taille	XS-XXL
Tissu texturé largeur du tissu 150 cm	70 cm
Tissu uni largeur du tissu 150 cm	100 cm

CHOIX DU TISSU

Les tissus extensibles tels qu'un tissu à sweat-shirt ou un french terry conviennent le mieux à ce motif. Des tissus techniques tels que le néoprène peuvent également être utilisés.

PARTIES DU PATRON

Retrouvez ces parties sur la feuille à patron annexée. Découpez-les dans le tissu selon la fréquence indiquée.

A	devant : 1x
B	dos : 1x
C	manche : 2x
D	encolure : 1x
E	poignet bord-côtes : 2x
F	bordure de l'ourlet : 1x au pli du tissu

! Attention !

Pliez le tissu double pour découper 2x une partie de patron dans le tissu. Placez  contre le pli du tissu afin d'obtenir 1 partie symétrique.

VALEURS DE COUTURE

Tracez ces marges de couture autour des parties du patron avant de les découper.

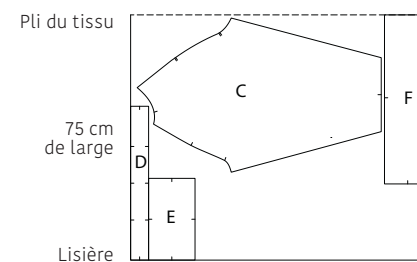
A, B, C	pourtour : 1 cm
D, E et F	pourtour : 0 cm

! Attention !

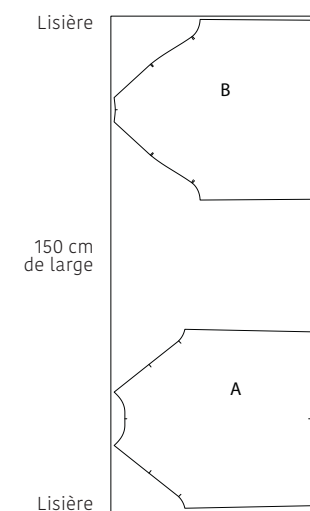
N'oubliez pas de reprendre sur le tissu tous les points de repère indiqués sur le patron à l'aide de crans et de faufil.

PARTIES DU PATRON SUR TISSU

• TISSU UNI •
Longueur 100 cm
(taille XS à XXL)



• TISSU TEXTURÉ •
Longueur 70 cm
(taille XS à XXL)



! Attention !

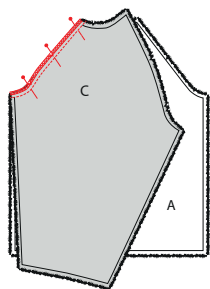
Ouvrez le tissu pour découper les parties A et B 1x dans le tissu.

! Important !

Piquez un tissu de tricot avec un point extensible.

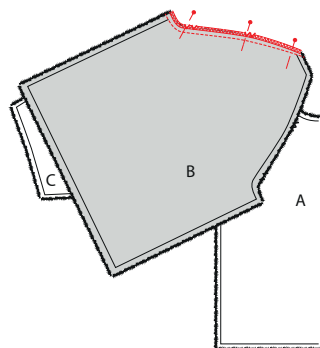
Un tissu extensible doit être cousu avec un point stretch pour que les coutures puissent s'étendre. Veillez donc à utiliser une surjeteuse, mais insérez une aiguille supplémentaire et piquez avec quatre fils au lieu de trois. Ce point extensible pique et surjette les coutures simultanément. Si vous ne disposez pas d'une surjeteuse, choisissez le point élastique de votre machine à coudre et piquez les bords effilochés en zigzag.

MARCHE À SUIVRE



1 Devant, dos et coutures de côté

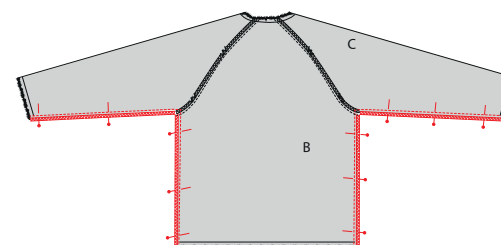
Épinglez la couture raglan de la manche (C) avec les crans simples sur la couture raglan du devant (A). Piquez.



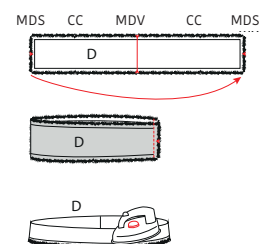
Épinglez ensuite la couture raglan du dos (B) sur la couture raglan de C avec les doubles crans. Piquez. Repassez ensuite la couture dans la direction de C. Répétez ces opérations pour l'autre manche.

CONSEIL DE COUTURE !

Le devant et le dos de la manche sont reconnaissables aux marques. Les marques simples indiquent le devant, les marques doubles le dos. Le devant et le dos de la manche sont reconnaissables aux marques. Les marques simples indiquent le devant, les marques doubles le dos.

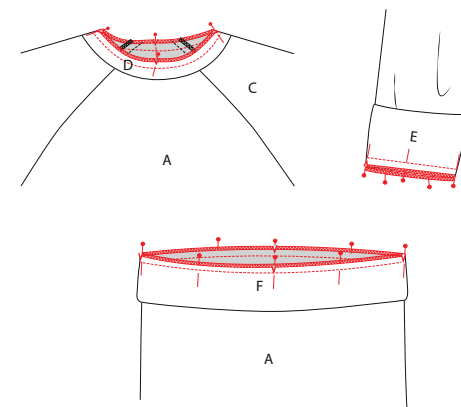


Posez le devant et le dos, l'endroit sur l'endroit, et piquez les coutures du dessous de manche et les coutures de côté.



2 Encolure, poignet bord-côtes et bordure de l'ourlet

Posez les côtés courts de l'encolure (D), l'endroit sur l'endroit, et piquez. Pliez ensuite D double dans l'autre direction, l'endroit vers l'extérieur. Épinglez D à la ligne d'encolure, le long de l'endroit de l'ouvrage, le pli dirigé vers le bas. Veillez à ce que les crans correspondent. Étirez légèrement le bord-côtes lorsque vous piquez. Répétez ces opérations pour le poignet bord-côtes (E) et la bordure de l'ourlet (F).



3 Repassage final

Repassez le sweater et le tour est joué !

LÉGENDE MARCHE À SUIVRE

	Endroit du tissu
	Envers du tissu
	Thermocollant
	Pli
	Faufiler
	Couper
	Arrière de la fermeture éclair
	Glissière
	Repasser
	Fermeture éclair fermée
	Fermeture éclair ouverte
	Biais endroit
	Biais envers
	Bouton
	Épingle à tête
	Boutonnière
	Ligne de pli
	Ligne à piquer
	Fil de faufilage
	Repère valeur de couture
	Tissu sans valeur de couture
	Overlock / zigzag
	Faufil
	Crans

COLOPHON

La Maison Victor est une publication de : Sanoma Media Belgium SA
Stationsstraat 55 | 2800 Malines, Belgique |
tél. : +32(0)15 67 80 00
be.communication@sanoma.com | www.sanoma.be
TVA BE 0404.802.477, RPM Malines

s a n o m a

CEO : Yves Bertize
Sales Director : Greet Boonen
Business Director : Ingrid Vandergheynst
Business Manager : Lies Bresseel
Content Manager : Isabelle Finet

Rédactrice en chef et Éditeur Responsable : Britt Guetens
Modélisme et atelier de couture : Teresa Bosteels,
Céline Van Wassenhove
Mise en page et illustrations : Canan Verstraete,
Livina Stockmans

* Cette publication est protégée par le droit d'auteur. Vous souhaitez scanner, enregistrer numériquement, copier plusieurs fois ou utiliser commercialement nos articles ? Plus d'info sur www.repropress.be.

* Les patrons présentés sont uniquement destinés à l'utilisation personnelle par l'acheteur. Les patrons et les articles réalisés à l'aide des patrons ne peuvent en aucun cas et par aucun moyen être mis à la disposition de tiers, vendus ou servir un but commercial.

* Cette publication ne peut être utilisée à des fins autres que la vente au prix imposé. En aucun cas elle ne peut être comprise dans un « portefeuille de lecture » ni être donnée en location sans l'accord exprès et préalable de l'éditeur. En l'achetant, chaque personne s'engage à respecter cette clause sous peine de dommages et intérêts.

* Vie privée : Vos données sont enregistrées dans le fichier d'adresses de Sanoma Media Belgium, Stationsstraat 55 à 2800 Malines, pour répondre à votre demande et pour vous envoyer des informations sur nos produits. Elles sont également enregistrées dans la base de données de Bisnode Belgium NV, Researchdreef 67, 1070 Bruxelles afin de vous envoyer des informations sur les produits de Bisnode. Sanoma et Bisnode peuvent fournir vos données à des tiers (comme des partenaires commerciaux) dans le but de marketing directe, sauf si vous vous y opposez. Vous avez le droit de consulter, corriger ou faire supprimer vos données à tout moment dans le fichier de Sanoma et/ou Bisnode. E-mail: privacy.be@sanoma.com.

© Copyright : Sanoma Media Belgium

Rien de cette publication ne peut être repris ou copié sans l'autorisation écrite préalable de l'éditeur. L'éditeur ne saura en aucun cas être responsable d'éventuels dégâts subis suite à des erreurs et/ou omissions dans le contenu de ce magazine.

DE QUOI PARLE-T-ON ?

Parementure La partie du patron que l'on utilise pour parachever les bords tels qu'encolures, emmanchures, fermetures éclair ou milieu devant.

Ruban droit-fil / biais Une bande de tissu plus étroite ou un ruban que l'on pique sur le bord à parachever. Comme son nom l'indique un ruban droit-fil est coupé dans le fil droit, un biais est coupé dans le biais.

Doubler Piquer les pourtours de deux morceaux de tissu (ou d'un morceau plié double), l'endroit sur l'endroit, et retourner.

Arrêter Consolider une couture au début et à la fin de celle-ci en réalisant trois points vers l'arrière puis un vers l'avant.

Repères Certains repères sont réalisés à l'aide de crans, de petites coupures effectuées dans le pourtour du tissu pour indiquer l'emplacement d'éléments importants (plis, emmanchures...). Les points importants situés à l'intérieur du patron tels que les extrémités d'une pince, l'emplacement d'un bouton, d'une boutonnière, d'une poche, d'un rabat... sont marqués à l'aide d'un faufil.

Milieu dos La ligne indiquant le milieu de l'arrière du corps.

Milieu devant La ligne indiquant le milieu du devant du corps.

Bande couture Bande de ruban thermocollant d'1, 1,5 ou 2 cm de large utilisée pour consolider des coutures droites (telles que les coutures d'épaule) sur l'envers afin d'éviter que le tissu ne se détende.

Valeur de couture Une quantité de tissu supplémentaire nécessaire à l'assemblage de deux parties. Cette valeur dépend du mode de finition utilisé.

Overlock Couper les bords qui s'effilochent avec une machine overlock et les peaufiner avec un point overlock.

Presser Appuyer un fer à repasser sur un linge humide pour entre autres aplatir les coutures ou obtenir des plis bien nets. Quand vous pressez, vous ne bougez presque pas votre fer à repasser.

Pincés En pliant et piquant partiellement le tissu à certains endroits, vous donnez davantage de forme à votre vêtement. Ces plis sont appelés pincés.

Pied-de-biche La pièce de votre machine à coudre

sous laquelle les couches de tissu sont insérées et transportées.

Largeur pied-de-biche Coudre à la largeur pied-de-biche consiste à faire passer le bord du pied-de-biche le long de la couture ou du bord à piquer.

Ruban thermocollant Ou doublure thermocollante. Une fine toile que l'on repasse sur l'envers de certaines parties d'un vêtement pour les consolider. Par exemple : pour une ceinture rapportée, une parementure ou un col.

Faufiler Assembler différentes couches de tissu avec une aiguille à coudre et du fil de faufilage en faisant de grands points, ou retracer certaines lignes du patron sur le tissu.

Pli du tissu Le pli du tissu obtenu en le pliant double.

Valeur d'aisance Espace supplémentaire prévu dans le patron en plus des mensurations exactes pour garantir suffisamment de liberté de mouvement et de confort.

Éclaircir Recouper une partie de la valeur de couture pour éviter une épaisseur excessive à un endroit. Dans les coins, la valeur de couture est recoupée en biais pour pouvoir la retourner idéalement.

Bordure Bande thermocollante d'1 cm de large, coupée en biais et renforcée avec un fil de chaîne. Elle sert à consolider des courbes (encolures et emmanchures) pour éviter qu'elles ne se déforment.

Lisière Bord du tissu dans le sens du fil de chaîne.

Abréviations utilisées

DV : devant
DS : dos
DVD : devant droit
DVG : devant gauche
DSD : dos droit
DSG : dos gauche
MDV : milieu devant
MDS : milieu dos
CC : couture de côté
EP : empiècement
CN : ceinture
CE : couture d'épaule
G : gauche
D : droit

Chess
Sweater / Sweat-shirt /
Sweatshirt

LET OPI: De patroondelen bevinden zich op
verschillende raderbladen

ATTENTION ! les parties du patron sont
Réparties sur plusieurs feuilles

IMPORTANT! The pattern pieces are located
on different pattern sheets.

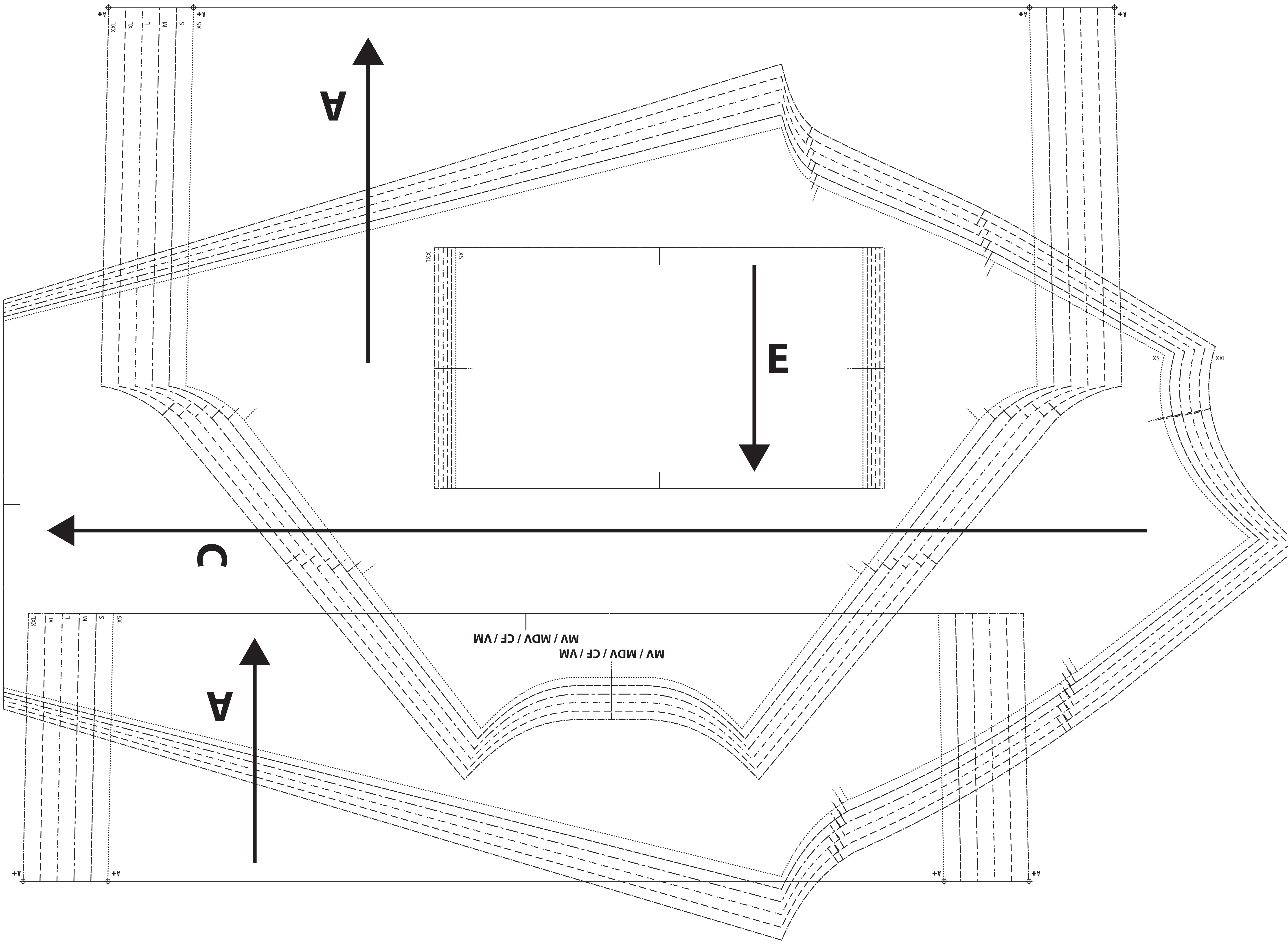
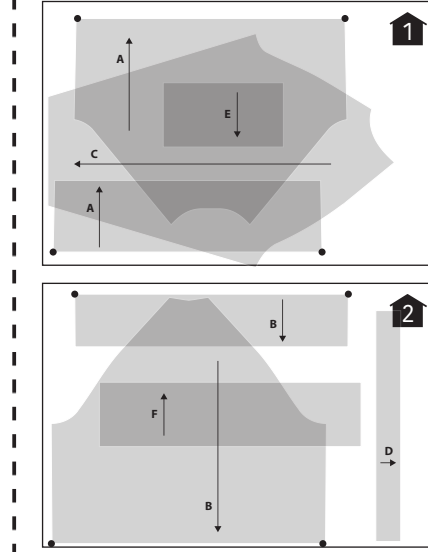
ACHTUNG! Die schnittteile befinden
sich auf unterschiedlichen
Schnittmusterbögen

- Maten / Tailles / Sizes / Größen:
- XS
 - S
 - M
 - L
 - XL
 - XXL

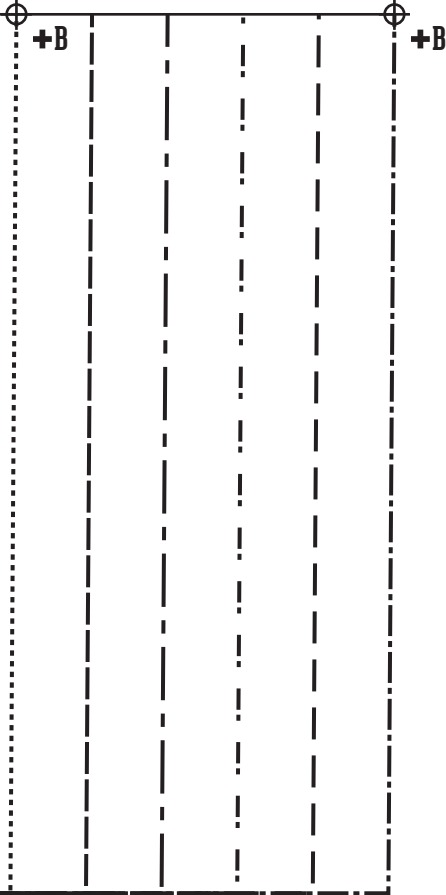
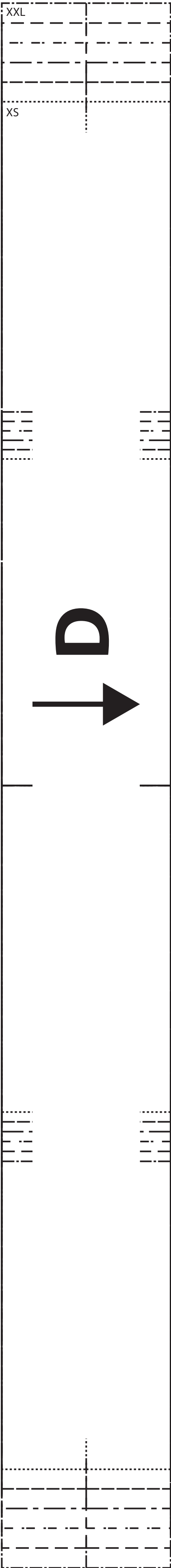
- Patroondelen / Parties du patron /
Pattern pieces / Schnittteile:
- A** Voorpand / Devant / Front Panel /
Vorderteil
 - B** Rugpand / Dos / Back Panel /
Rückenteil
 - C** Mouw / Manche / Sleeve / Ärmel
 - D** Halsboord / Encolure / Collar
Band / Halsbündchen
 - E** Polsboord / Poignet Bord-côtes /
Cuff / Ärmelbündchen
 - F** Zoomboord / Bordure De L'ourlet /
Hem Band / Saumbund

Zo liggen de patronen op het raderblad:
Les parties du patron sont ainsi
disposées sur la feuille à patrons :

This is how the pattern pieces must
be placed on the pattern sheet:
So liegen die Schnittteile auf dem
Schnittmusterbogen:

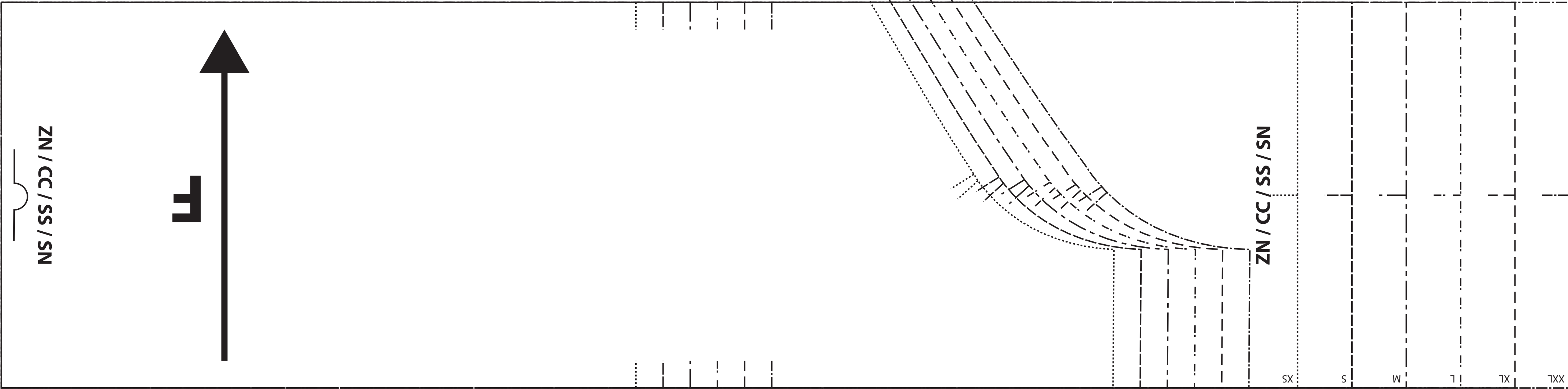


Chess Sweater /
Sweat-shirt Chess /
Sweatshirt Chess
Zie RADERBLAD 1 / Voir FEUILLE 1 /
See PATTERN SHEET 1 /
Siehe SCHNITTMUSTERBOGEN 1



MR / MDS / CB / RM

MR / MDS / CB / RM



ZN / CC / SS / SN

